

Spielhaus talopeli

Kahdelle tai neljälle pelaajalle, 5-vuotiaasta ylöspäin

Sisältö:

1 pelilauta, 16 huonekorttia, 20 esinekorttia, 4 pelinappulaa, noppa

Pelin tarkoitus:

Pelilauta esittää eriskummallista taloa, jossa perhe asuu. Kiertäessään taloa (pelilautaa) pelaajat oppivat tuntemaan talon kaikki nurkat, paikat ja asukkaat. Peli kehittää nimeämistä, sanavarastoa ja sanallista ilmaisua. Pelin aikana pelaajilla on mahdollisuus kuvailla sanallisesti mitä talossa kulloinkin tapahtuu.

Pelin tavoite:

Kukin pelaaja yrittää päästä mahdollisimman nopeasti alimmasta kerroksesta vintille, ja vintin ikkunasta ulos. Esinekortit voivat joko nopeuttaa tai hidastaa pelaajan kulkua.

Pelin aloitus:

Pelaajat asettavat huonekortit paikoilleen. Huonekortit voidaan sijoittaa miten kullakin kerralla halutaan, vaikka joka pelikerralla eri tavalla. Huonekortit voidaan myös asettaa loogisesti oikeille paikoilleen. Tällöin asettelua helpottaa se, että saman kerroksen huoneissa seinät ja lattiat ovat samanväriset. Esinekortit laitetaan pinoon kuvapuoli alaspäin.

Pelin kulku:

Jokainen pelaaja heittää noppaa vuorollaan. Korkeimman numeron saanut pelaaja aloittaa. Ensimmäinen pelaaja siirtää pelinappulaansa nopan osoittaman luvun verran, aloittaen alakerroksesta talon ulkorappusilta. Noppaa vuorollaan heittäen pelaajan lähtevät siirtymään ullakkoa kohti. Jos pelaaja joutuu samaan ruutuun toisen pelaajan kanssa, saa pelaaja heittää uudelleen.

Jos pelaaja heittää numeron 6, hän ottaa päällimmäisen esinekortista. Nyt alkaa jännittävä esineen metsästys! Kun esine löytyy jostain huoneesta, niin pelaaja laittaa oman pelinappulansa huonekuvassa olevaan punaiseen ympyrään. Näin hän pääsee joko ylemmäksi tai alemmäksi talossa! Pelaaja pitää saamansa esinekortin ja heittää uudelleen. Kun kaikki esinekortit ovat loppuneet, numeron 6 saanut pelaaja liikkuu 6 askelta eteenpäin.

Näin jatketaan, kunnes joku pelaajista on ensimmäiseksi päässyt ullakon ikkunasta tasaluvulla pois.

Vaihtoehto:

Pelin saa jännittävämmäksi, jos esinekortin saa nostaa myös silloin, kun päätyy punaiseen ympyrään. Muutoin pelin kulku on sama kuin edellä.

Hauskoja pelihetkiä!