

TARINAVUORI VOKAALILOTTO

Sarianna Tammilehto

(Tarinavuori opettajan oppaan harjoitukset 34. Vokaalilotto ja 35. Vokaalimuistipeli)

Pelissä täytetään oma lottopelipohja siihen sopivilla korteilla. Vokaalikorteilla voi harjoitella vokaalin keston kuulemistä ja kuvakorteilla nimeämistä. Voit käyttää vokaaliloton kortteja myös muissa toiminnallisissa harjoituksissa.

Ennen peliä valitse, mitä pelipohjia haluat käyttää. Kuvapelipohjien kanssa käytetään kirjainkortteja ja kirjainpelipohjien kanssa kuvakortteja. Aukkosana-pelipohjien kanssa käytetään kirjainkortteja.

Sisältö

- 5 lottopelialustaa: toisella puolella kuvat, toisella kirjaimet
- 5 lottopelialustaa: toisella puolella aukkosanat suuraakkosin, toisella pienaakkosin
- 30 kuva- ja 30 kirjainkorttia

Ohje

1. Jokainen pelaaja saa yhden lottopelipohjan.
2. Valittu korttipakka asetetaan pelaajien keskelle selkäpuoli ylöspäin.
3. Jokainen pelaaja ottaa vuorotellen yhden kortin pakasta ja katsoo, löytyykö sille pari (esimerkiksi hiiren kuva ja II) omasta lottopelipohjasta.
4. Jos paria ei löydy, kortti laitetaan pakan alimmaiseksi. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Jos pari löytyy, kortin nostanut pelaaja saa laittaa sen omalle lottopelipohjalle. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
5. Pelin voittaa se pelaaja, jonka lottopelipohja täyttyy ensimmäiseksi.

Vokaalimuistipeli

Pelissä käytetään vain kuva- ja kirjainkortteja, ei pelipohjia.

Voit poistaa osan korttipareista etukäteen, jolloin peliaika ei veny niin pitkäksi.

Levitä kaikki kuvakortit yksittäin pelialueen vasemmalle puolelle kuvapuoli alaspäin. Levitä kaikki vokaalikortit yksittäin oikealle puolelle. Voit käyttää esimerkiksi kahta vierekkäistä pulpettia.

1. Pelaajat nostavat vuorotellen yhden kortin molemmista ryhmistä ja yrittävät löytää yhteensopivat parit.
2. Jos paria ei löydy, palautetaan molemmat nostetut kortit alkuperäisille paikoilleen ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
3. Jos pari löytyy, saa löytäjä ottaa sen itselleen ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
4. Peli jatkuu, kunnes kaikille korteille on löytynyt pari.
5. Pelin voittaa se pelaaja, joka on löytänyt eniten pareja.

TARINAVUORI VOKAALILOTTO

Sarianna Tammilehto

(Tarinavuori opettajan oppaan harjoitukset 34. Vokaalilotto ja 35. Vokaalimuistipeli)

Pelissä täytetään oma lottopelipohja siihen sopivilla korteilla. Vokaalikorteilla voi harjoitella vokaalin keston kuulemistä ja kuvakorteilla nimeämistä. Voit käyttää vokaaliloton kortteja myös muissa toiminnallisissa harjoituksissa.

Ennen peliä valitse, mitä pelipohjia haluat käyttää. Kuvapelipohjien kanssa käytetään kirjainkortteja ja kirjainpelipohjien kanssa kuvakortteja. Aukkosana-pelipohjien kanssa käytetään kirjainkortteja.

Sisältö

- 5 lottopelialustaa: toisella puolella kuvat, toisella kirjaimet
- 5 lottopelialustaa: toisella puolella aukkosanat suuraakkosin, toisella pienaakkosin
- 30 kuva- ja 30 kirjainkorttia

Ohje

1. Jokainen pelaaja saa yhden lottopelipohjan.
2. Valittu korttipakka asetetaan pelaajien keskelle selkäpuoli ylöspäin.
3. Jokainen pelaaja ottaa vuorotellen yhden kortin pakasta ja katsoo, löytyykö sille pari (esimerkiksi hiiren kuva ja II) omasta lottopelipohjasta.
4. Jos paria ei löydy, kortti laitetaan pakan alimmaiseksi. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Jos pari löytyy, kortin nostanut pelaaja saa laittaa sen omalle lottopelipohjalle. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
5. Pelin voittaa se pelaaja, jonka lottopelipohja täyttyy ensimmäiseksi.

Vokaalimuistipeli

Pelissä käytetään vain kuva- ja kirjainkortteja, ei pelipohjia.

Voit poistaa osan korttipareista etukäteen, jolloin peliaika ei veny niin pitkäksi.

Levitä kaikki kuvakortit yksittäin pelialueen vasemmalle puolelle kuvapuoli alaspäin. Levitä kaikki vokaalikortit yksittäin oikealle puolelle. Voit käyttää esimerkiksi kahta vierekkäistä pulpettia.

1. Pelaajat nostavat vuorotellen yhden kortin molemmista ryhmistä ja yrittävät löytää yhteensopivat parit.
2. Jos paria ei löydy, palautetaan molemmat nostetut kortit alkuperäisille paikoilleen ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
3. Jos pari löytyy, saa löytäjä ottaa sen itselleen ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
4. Peli jatkuu, kunnes kaikille korteille on löytynyt pari.
5. Pelin voittaa se pelaaja, joka on löytänyt eniten pareja.